



HMMAF
HUNGARIAN MIXED MARTIAL ARTS FEDERATION

**MAGYAR MMA ORSZÁGOS SPORTÁGI
SZÖVETSÉG**

Hungarian MMA Federation

HMMAF

**A MIXED MARTIAL ARTS MMA KEVERT
HARCMŰVÉSZETEK VERSENYEINEK
SZABÁLYZATA**

Hatályba lépés: 2017 09. 24.

A Magyar MMA Sportági Szövetség magyar nyelvű szabályzata.

Hungarian MMA Federation HMMAF által rendszeresített nyomtatvány: kiadva 2017 09. 24.

ELSŐ RÉSZ - ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

1.) Filozófia

A Kevert Harcművészetek Mixed Martial Arts] (MMA) egy teljes erejű támadásokat tartalmazó (full contact) küzdősport, amely magába foglalja mind az álló (ütések, rúgások, dobások, állásban történő feszítések fojtások, illetve földön végrehajtott (leszorítások, fojtások, feszítések, ütések, rúgások) küzdelmi elemeket. A kevert harcművészet összetevői a bokszt, thai bokszt, birkózást, grappling, judót, jiu jitsut, amelyek technikáit a szabályok adta lehetőségeken belül a versenyző szabadon alkalmazhatja.

Az amatőr vagy a profi versenyzési rendszer szigorúan szabályozott és így biztonságos körülményeket teremt, a versenyzők számára, fizikai és mentális felkészültségük bemutatására. Mivel az MMA több sportot is magába foglal ezért pontozási rendszerét is öszvérként kell kezelni, hogy minden esetben objektív és igazságos végeredmény születhessen. A leg kiforrottabb rendszereket kell alapul venni, így küzdősport jellegét tekintve a bokszt és az olimpiai birkózást célszerű alapul venni. Mivel a pontozási formák már bebizonyították, hogy objektív eredményt képesek produkálni. A Kevert Harcművészetek egy realiztikus és hatékony önvédelemi rendszerként is, kiválóan működik, mivel teljes egészében lefedi az álló- és földharc küzdelem elemeit. Így tökéletes a katonaság, a rendőrség és biztonsági szolgálatok önvédelmi követelményeinek elsajátításában mivel ezek alapjai az ízületi feszítések, dobások, rögzítések és földre vitélek. Ezen túl a kevert harcművészetek önfegyelmre-tiszteletre nevelnek a sport által. Ezért a küzdősport gyakorlóit a sportszerűség és a tisztesség es küzdelem értékeit szem előtt tartva edzenek és versenyeznek, vigyázva saját és társaik testi épségére.

2.) Célok

A Magyar MMA Sportági Szövetség (továbbiakban Szövetség) alapszabályában és számos belső szabályzón lefektetve, továbbá jelen dokumentumban megjelölve nemzetközi szabályozók alapján kerül meghatározásra, a Magyar amatőr és profi Kevert Harcművészetek (MMA) sportág szabályai.

A következő kifejezett célokat szolgálja:

- Megalapítani a magyarországi Kevert Harcművészetek egységes szövetségét és versenyrendszerét.
- Meghatározni a gyakorlati és szakmai feltételeket, amelyek esetén egy mérkőzés létrejöhet.
- Meghatározni, hogy az egyes végrehajtott technikák milyen értékkel bírnak.
- Felsorolni a tiltott és engedélyezett technikákat valamint viselkedési formákat
- Meghatározni a bírói testület szakmai kötelességeit és szakmai kompetenciáját.

3.) A szabályok alkalmazása és a Szövetség versenyengedélye

- Jelen dokumentumban meghatározott szabályok hatályosak, minden Szövetség által ellenőrzött eseményen. A sportolók maximális biztonsága és a szakágban való optimális fejlődése érdekében.

A Szövetség, mint szakmai felügyelet engedélyezési, mint vagyoneértékű joga van minden olyan magyarországi amatőr és profi MMA versenyre, ami megrendezésre kerül Magyarországon.

A rendezők három hónapot megelőzően kötelesek minden sportrendezvényre versenyengedélyt kérni a Szövetségtől és felvételét kérni a hivatalos versenynaptárba. A Szövetség engedélyét csak azok a rendezvények kaphatják meg, amelyek teljesítik a Sporttörvényben és a Kormányrendeletben a sportrendezvényre vonatkozó törvényekben és rendeletekben foglaltakat, valamint a Szövetség versenyszervezési szabályzatának rendelkezéseit, továbbá szerepelnek a szövetség versenynaptárában.

4.) Anti-dopping és Higiéniai Körülmények

- Minden sportoló, aki részt vesz, a Szövetség által szabályozott eseményeken alá veti magát a Szövetség Anti-dopping Szabályzatának és a Nemzetközi Anti-dopping Kódex rendelkezéseinek.

A Szövetséghez tagsággal rendelkező Egyesületek regisztrált sportolói kötelesek minden naptári év elején, félévre visszamenőleg az orvosi kortörténetét továbbá vértesztet csináltatni HIV és Hepatitis B, C vírusra és az eredményt köteles a licence könyvébe rögzíttetni valamint az egyesületek az eredeti igazolásokat a szövetség felé leadni. Akik fertőzöttek a megnevezett vírusokkal nem vehetnek részt az Szövetség által szabályozott amatőr MMA versenyen.

Azon egészségügyi személyzet, akiről ismert, hogy e vírusokkal fertőzöttek, nem kezelhetnek vérző sportolókat.

5.) Súlycsökkentés

- A versenyen való súlycsökkentés tekintetében a Szövetség a következő szabályt adja ki: Tiltott a túlzott folyadék és ásványi anyagok csökkentése illetve megvonása un. dehidratáció útján, vagy túlzott kalória megvonása, tiltott hajtó anyagok használata.

Ezen szabályok kikényszerítése a versenybizottság felelőssége.

A szabályok első megszegése a személy(ek) abból a versenyből való felfüggesztését eredményezi, amelyikben a tiltott eljárást alkalmazni próbálták. A személy(ek) második szabálysértése minden a Szövetség által szabályozott eseményből való az első felfüggesztéstől számított 1 naptár évre történő eltiltását eredményez. A Szövetség Fegyelmi bizottsága (elnökség) megvizsgálja szabálysértés körülményeit és a vizsgálat eredményétől függően alkalmazza a Szövetség szabályzatban foglalt szankciókat. Bármely személy, aki egy versenyzőnek segít tiltott súlycsökkentésben, ugyanolyan szabályok szerint felel és ugyanazok a büntetések vonatkoznak rá, mint a versenyzőre.

6.) Orvosi felfüggesztés

– Ha egy versenyző kiütés vagy technikai kiütés során szerzett fejsérülést – történjen az edzésen (*amit jelenteni köteles a szövetség felé*) vagy versenyen (*ami bekerül a versenyjegyzőkönyvbe*) – fel kell függeszteni a versenyzési engedélyét és a gyakorló küzdelmek alól legalább 45, de maximum 90 napra a sérülés súlyosságának függvényében. Ha komoly fejsérülést diagnosztizálnak, a sportolót határozatlan időre kell felfüggeszteni, illetve addig, amíg a Szövetség hivatalosan újra nem engedélyezi a küzdelmeken való részvételét.

A Szövetség felelőssége, hogy megtegyen minden szükséges intézkedés és az orvosi felfüggesztések maradéktalan betartását ellenőrizze. Továbbá az Egyesületek kötelessége, hogy megfelelően legyen rögzítve a sportolók tagsági könyvébe, és orvosi kartonján.

A Magyar MMA versenyek szervezőinek, a kirendelt orvosainak kötelessége, hogy jelentést tegyenek minden súlyos sérülésről és kiütésről a Szövetség felé, kiegészítve az orvosi javaslataikkal vagy a sportolót felfüggesztő határozattal. Valamint a további vizsgálatok javaslatával, aminek eredményeit a sportoló köteles eljuttatni a Szövetség részére. Amennyiben ennek a sportoló az eltiltásának végéig nem tesz, eleget úgy nem folytathatja a versenyzést mindaddig, amíg e hiányosságát nem pótolja.

MÁSODIK RÉSZ - A VERSENY MENETE

7.) A versenyrendszer

- A versenyrendszer az International Mixed Martial Arts Federation IMMAF versenyszámainak rendszerét követi, ami az egyenes ági kieséses rendszer. A párba-állítás a versenyszámok jellegétől függően, véletlenszerű sorsolással történik. Ha a versenyzők száma nem ideális (pl. 4, 8, 16, 32, stb.), akkor az egyes résztvevők a bajnoki vagy kvalifikációs mérkőzések illetve a nemzetközi eredmények alapján kémelésre kerülnek. Abban az esetben, ha adott súlycsoportban négyénél kevesebb versenyző van azok körmérkőzésen döntik el sorrendjüket. A versenyzők, akik megnyerik mérkőzéseiket a csoportban, addig küzdenek, ameddig két, veretlen résztvevő marad. Ők ketten az arany- és az ezüstéremért versenyeznek. Azok, akik a két döntős versenyző ellen vesztek, lesznek a harmadik bronzérmes helyezettek. Lehetőség van a tehetséges versenyzők kiemelése és egymástól külön ágra történő tétele a sorsolás megkezdése előtt ezen kiemelés verseny eredményektől válik függővé.

A negyedik helyezéstől kezdve a versenyzők a következő kritériumok szerint kerülnek rangsorolásra:

- A bajnokságban elért pontszámok alapján
- Kiütéssel elért legtöbb győzelem alapján
- Technikai KO -val elért legtöbb győzelem
- Lekopogtatással elért legtöbb győzelem
- Bírói döntéssel elért legtöbb győzelem
- Hosszabbításban (extramenet) elért legtöbb győzelem

Megjegyzés: Amennyiben a versenyzők sorrendje nem határozható meg a fenti kritériumok alapján, akkor a sorrend méltányosság alapján kerül meghatározásra.

Amennyiben egy kategóriában kevesebb, mint 4 versenyző van, akkor a verseny a „Körmérkőzés rendszerét” követi, azaz minden versenyző megküzdi egymással. A rangsort az elért győzelmek száma határozza meg. Döntetlen esetén, a klasszifikációs pontok tesznek különbséget (részletes leírást lásd a 29. pontban), és ha még mindig döntetlenre állnak, akkor a két versenyző egymással küzdött mérkőzésének győztese kerül előbbre a rangsorolásban.

Az éves versenyzői rangsor a nemzetközi eredményesség és a bajnokságban elért eredmények összessége alapján kerül meghatározásra. Amennyiben a sportoló a következő évben nem vesz részt a bajnokságban, az a sportoló az előző évben összegyűjtött pontjainak 50%-t elveszti, amennyiben a rákövetkezendő bajnokságban sem vesz részt, úgy az elért összes pontszámát elveszti és lekerül a ranglistáról!

8.) Pontozásos rendszer

- Úgynevezett 10 – 9-s pontozási rendszer alkalmazható minden magyarországi és nemzetközi amatőr és Professzionális MMA versenyen. A Szövetség által meghatározott pontozó lapokat kell alkalmazni minden hivatalos versenyen. Ez a pontozási rendszer, részrehajlástól mentes, hiszen a pontozás folyamatos és számszerűsített. Így a döntés a számadatok összeadását követően születik meg.

Ez a módszer azért is kiváló mert a döntetlen mérkőzésre igen alacsony az esély. Így a végeredményt az összes bíró közösen hozza meg, nem pedig egyenként. A mérkőzést követően a pontozó lapokat a verseny titkár lefűzi valamint azoknak eredményét és a végeredményt a verseny jegyzőkönyvébe bevezeti. Így a későbbiekben óvás esetén ennek vizsgálata egyszerűbbé és áttekinthetővé válik.

9.) Egészségügyi és spotruházat vizsgálat

- Az egészségügyi vizsgálat a verseny napján kerül megrendezésre erre elkülönített területen a verseny helyszínéhez közel. Az egészségügyi vizsgálat egy órát tarthat és azonnal követi a súlykategóriák szerinti mérlegelés. Külön férfi és női helyiségeket vagy időpontokat kell biztosítani egészségügyi vizsgálat és mérlegelés számára. A versenyzők kötelesek rövidnadrágot vagy fehéreneműt viselni.

Az egészségügyi személyzet köteles a versenyzőket bőrbetegségek és egészségügyi kondíciók, vágások és horzsolások, szemmel látható sérülések tekintetben valamint a versenyzők szemét megvizsgálni. Az egészségügyi személyzet teljes hatáskörrel rendelkezik annak meghatározása tekintetében, hogy az egyes versenyzők alkalmasak-e a versenyzésre vagy sem. Amint az egészségügyi személyzet befejezte a versenyzők vizsgálatát, azok, ha saját védőeszközt kívánnak használni, mert valamilyen okból számukra nem megfelelő az Szövetség által biztosított felszerelés kíván használni akkor tovább haladnak a felszerelést megvizsgáló asztalhoz, ahol a verseny ruhájukat és védőfelszereléseiket ellenőrzik a feladatra kijelölt bírók. Amennyiben az egyenruha nem felel meg a Szövetség szabályzatának, akkor a versenyzőknek lehetősége van a helyszínen a Szövetség által felajánlott felszerelést használni vagy ugyanott lehetőség van ennek vásárlására.

10.) Mérlegelés és Sorszámhúzás

- A mérlegelést a verseny napján, egy a versenyhelyszín közelében található különálló teremben kell lefolytatni. A mérlegelés 1 órát vehet igényben, amely a Szövetség megfigyelője engedélyével, 1 órával meghosszabbítható a nevezők függvényében. A mérlegelést egy órával az adott súlykategória első mérkőzésének kezdete előtt le kell zárni. A mérlegelő helyiségbe való belépésre csak a versenyzők, edzők, központi bírók, egészségügyi személyzet és a hivatalos mérlegelő személyzet jogosult. Nem engedélyezhető a mérlegelés egyetlen versenyző számára sem, aki nem esett át az egészségügyi vizsgálaton, az adott versenyre vonatkozó versenyprogramban megjelölt határidőn belül. A sportolóknak be kell mutatniuk a személyüket igazoló okmányukat, tagsági könyvüket amely, tartalmazza a versenyző személyes adatait, nemzetiségét, sportkörét, sportorvosi engedélyt, kiállítás dátumát, nyilvántartási számot. A szövetség elnökségének aláírását és a szövetség pecsétjét az éves tagságot igazoló pecsétet valamint a versenyengedélyét.

A versenyre történő akkreditációját licencét igazoló lapot, amelyet köteles bemutatni a mérlegelés felügyeletére kinevezett központi bírónak. A sportolóknak rövidnadrágot vagy alsóneműt kell viselniük és jogosultak a megadott hivatalos mérlegelési idő alatt annyiszor méredzkedni, ahányszor kívánnak. Semmilyen mértékű súlytöbblet tolerálás sem megengedett egyetlen a Szövetség szabályzatai szerint megrendezett rendezvényen sem. Miután egy versenyző megmérkedett és a mérésért felelős személy megjelölte a versenyző súlyát az erre szolgáló listán. Majd a mérlegelés befejezése után lehetőség van a kiemelt versenyző külön ágra, tételére. Kiemelté az elért eredmények alapján válnak.

HARMADIK RÉSZ – LÉNYEGI SZERVEZETI FELÉPÍTÉS

11.) Alkalmasság

Minden Magyar és nemzetközi amatőr vagy profi MMA verseny lehet nyílt illetve meghívásos. A nyílt versenyek, bajnokságok, nyitottak minden versenyző számára, azok számára is, akik a profi versenyek jellegénél fogva, fél professzionális vagy professzionális MMA előélettel rendelkeznek, és részt kívánnak venni pro szabályrendszerű küzdelmeken, feltéve, hogy tagjai a Szövetségnek vagy elfogadják a Szövetség versenyrendszerében foglaltakat, valamint megfelelnek a jelen szabályzatban foglalt biztonsági előírásoknak.

Minden versenyzőnek igazolni kell tudnia az orvosi alkalmasságát a regisztrációkor és a mérlegeléskor (negatív vérvizsgálati eredmény és nincs felfüggesztési bejegyzés a licence könyvben az elmúlt 2 hónapra vonatkozóan) különben nem vehetnek részt a versenyen.

12.) Kor és Súly megosztás

Minden versenyző köteles hivatalos dokumentummal bizonyítani korát és nemzetiségét. Bármely versenyző, akiről kiderül, hogy a Szövetség által meghatározott korcsoportja alatti csoportban versenyzik, automatikusan kizárásra kerül az adott versenyből. Amennyiben valaki többször megszegi ezt a szabályt, ellene fegyelmi eljárás indul és kizárható a Szövetség tagságából.

Növendék és Kadet versenyző csak a saját korcsoportjában indulhat, kivétel összevonás esetén.

A Junior korú versenyzők indulhatnak a felnőtt korcsoportban.

Megjegyzés: Ha több korcsoport is megrendezésre kerül a Szövetség által szabályozott eseményen, a sportolók akár több korcsoportban indulhatnak. De csak az adott korcsoport utolsó éves versenyzője közvetlen fölötté lévő korosztályban is indulhat.

Korosztály	Kategória	Neme	Súlycsoportok kilogrammban:								
			30-34	-38,6	-43	-47,6	-52,2	-56,7	-61,2	61-66	
14	Növendék	Leány	30-34	-38,6	-43	-47,6	-52,2	-56,7	-61,2	61-66	
15		Fiú	38-43	-47,6	-52,2	-56,7	-61,2	-65,8	-70,3	-77,1	77-84
16	Kadet	Leány	-43	-47,6	-52,2	-56,7	-61,2	-65,8	66-70		
17		Fiú	-47,6	-52,2	-56,7	-61,2	-65,8	-70,3	-77,1	-83,9	84-100
18	Junior	Leány	-47,6	-52,2	-56,7	-61,2	-65,8	-70,3			
19		Fiú	-52,2	-56,7	-61,2	-65,8	-70,3	-77,1	-83,9	-93	93-120
18.- évtől	Felnőtt	Női	-52,2	-56,7	-61,2	-65,8	-70,3				
		Férfi	-56,7	-61,2	-65,8	-70,3	-77,1	-83,9	-93	-120,2	+120,2

Felnőtt Súlycsoportok:		
Elnevezés:	Női:	Férfi:
Szalma-súly	-52,2	-52,2
Pehelysúlyú	-56,7	-56,7
Harmatsúlyú	-61,2	-61,2
Pehelysúly	-65,8	-65,8
Könnyűsúly	-70,3	-70,3
Váltósúly	+70,3	-77,1
Középsúly		-83,9
Félnehézsúly		-93,0
Nehézsúly		-120,2
Szuper-nehézsúly		+120,2

Férfi 45 évtől, illetve Női, 40 évtől veterán korosztályban van versenyzésre lehetőség.

A Veterán korosztályok esetében a Felnőtt korosztály súlycsoportjait kell figyelembe venni.

Szupernehézsúly: +120,2kg-os kategória, (Ez a kategória csak akkor lép életbe, ha több 120,2 kg feletti versenyző van. Amennyiben csak egy akkor az automatikusan a nehézsúlyban indul.)

13.) Versenyzők versenyruházata és megjelenése:

- A szövetség által ellenőrzött amatőr és profi versenyeken az általa kötelezően előírt és a szabályai által jóváhagyott versenyruházat és védőfelszerelések használhatóak.

Az elsőként küzdelemre szólított versenyző köteles a kék sarokban vagy ketrec esetében az ennek megfelelően kijelölt oldalra az előírt védő és sportfelszerelésben megjelenni, míg a másodikként hívott versenyző a piros sarokban, vagy ketrecben az ennek megfelelőjében előírt védő és sport felszerelésben megjelenni.

- Az amatőr versenyeken, versenynadrág típusa MMA nadrág, színe kék vagy piros. Az MMA nadrágnak 70%-ban egyszínűnek kell lennie. A nadrág nem lehet kick-bokszt vagy buggyos nadrág, nem lehet rajta zseb, gomb/patent, zipzár, stb. amely a verseny során sérülést okozhat.
- A Profi versenyeken, az MMA nadrágon kívül, lehet testhez simuló (rövid vagy hosszú) ún. rashguard nadrág.
- Az Amatőr sportoló női és férfi felsőruházata testhez simuló felső ún. rash guard felső, mely lehet rövid illetve hosszú ujjú. Színe egyszínű kék illetve piros. A rashguard felsőnek 80%-ban egyszínűnek kell lennie és a kék színű nem tartalmazhat piros feliratot és a piros színű kék feliratot.
- A Profi versenyeken, a férfiversenyzők az MMA nadrágon kívül a felsőteste ruházat nélküli,
- A profi női versenyzők esetében a felsőruházat lehet rövid vagy hosszú ujjú rashguard vagy sportmelltartó. Mindkét nem esetében az MMA nadrágon kívül lehet továbbá testhez simuló rövid vagy hosszú rashguard nadrágot viselni.

- **Védőfelszerelés**

Az amatőr versenyzők kötelesek a Szövetség szabályzata által jóváhagyott kesztyűt, 18 év alatt fejdődöt sípcsontvédőt viselni.

- Profi versenyzők esetében a szponzor által felajánlott kesztyűt kell viselnie a szövetség versenyein.
- Továbbá az amatőr és a profi versenyzőknek egyaránt kötelező lágyékvédőt, fogvédőt viselni
- Női versenyzőknél opcionálisan mellvédőt használható. A versenyző további védőfelszerelés használhat még, pl.: bokagumit, térdgumit, ami nem tartalmazhat merev műanyagot illetve fémet, valamint használhat épített bandázst a kézfejek védelmére.
- A védőfelszerelés semmilyen fém részt nem tartalmazhat. A védőfelszerelésnek tiszta és jól használható állapotúnak kell lennie, és a párnázás semmilyen formában nem lehet elmozdult, sérült vagy tökéletlen.

- **Bandázs**

A szövetség versenyein a bandázs viselése kötelező, versenyzők kezének kiemelt védelmének érdekében. Csak puha orvosi pólya vagy rugalmas típusú bandázs építése használható. Egy rétegnyi ragasztószalag használható a csukló felső részénél a bandázs rögzítéséhez. Kemény vászon vagy kick-box típusú bandázs nem használható a hivatalos Szövetség által rendezett versenyeken.

- **Kesztyű**

A kesztyűnek olyannak kell lennie, ami lehetővé teszi a nyitott tenyér használatát, védi az ujjakat, (amatőr kesztyű esetében a hüvelykujjnál is) párnázottnak kell lennie és tépőzárral zárható. A kesztyű tömegének 200 grammnak (amatőr kesztyű esetében minimum 6 oz-k, profi kesztyű esetében minimum 4 oz-k) kell lennie, a túrérhatar +/-5%. A kesztyű, bőr része jó minőségű bőrből kell, hogy készüljön, mint például marhabőr vagy más első osztályú bőr, és a bőr rész nem teheti ki több mint felét a kesztyű teljes tömegének. A párnázásnak csak egy darabból készült szivacs használható, és a szivacs tömege nem lehet kevesebb, mint a kesztyű teljes tömegének a fele. Ebben az esetben is 5%-os tolerancia engedett meg le- vagy felfele irányba.

- A kesztyűt csak az után veheti fel a versenyző, miután a bandázst megvizsgálta a versenyruha és védőfelszerelés vizsgálatára kijelölt hivatalos személy az ellenőrző pontnál. Ha az ellenőrző pontnál úgy ítélik meg a kötelesek ragasztószalagot tenni a kesztyű tépőzár további megerősítése érdekében.

- **Fejvédő**

A fejvédő bőr, vagy puha műanyag borítású lehet. Jó minőségű bőrből, vagy műanyagból kell, hogy készüljön. Színe Kék vagy piros, de lehet semleges fekete. Párnázásnak csak egy darabból készült szivacs használható melynek vastagsága 1-2 centiméter. Csak olyan használható, ami védi az arcot, állítható a hátsó részen és az állnál tépőzárral zárható

- **Lábfej- és sípcsont védő**

A lábfej- és sípcsont védő neoprén anyagból kell, hogy készüljön, 1 centiméter vastagságú szivacspárnázással. Ezen felül tartalmazhat további bőr réteget a párnázás borítására és megerősítésére. A lábfej- és sípcsont védőnek egybe kell lennie, színe, kék vagy piros. A sípcsontvédő pántjának zokni szerűnek kell lennie, hogy a lábszár megfogásánál elkerülhető legyenek a sérülések.

- **A Szövetség Válogatott ruházata:**

- **A Ruházaton az ország megjelölés**

Minden Kontinentális és Világbajnokságon, a versenyruházaton ország nevét és címerét valamint a szövetség logója szerepelhet a melegítő felső és a pólójuk elején és hátoldalán illetve a nadrágjukon. Az ország nevének felirata illetve a rövidítés hozzávetőleges mérete körülbelül 25x15 cm lehet, de nem haladhatja meg az A5-ös papír méretét. Az IMMAF versenyein a Nemzetközi Szövetség által biztosított versenyruházata használatos!
- A versenyző családneve szerepelhet az ország megjelölés alatt vagy felett, félkör vonal mentén, latin betűkkel írva, melyek betűmérete 4 és 7 cm között lehet. Más nemzetközi versenyeken, a versenyruházaton az ország és a szövetség címere viselhető mind a rashguardon, mind a rövidnadrágon, de a mérete nem haladhatja meg a 4x12 cm méretet.

- **Hirdetés a versenyruházaton – szponzori logó**

A szövetség ruházati szponzorának logóján kívül a versenyzők viselhetik versenyruházatukon a szponzorok nevét vagy szimbólumát, maximum 8x8 cm-s méretben.

- **Megjelenés és higiénia**

- A versenyruházatnak, tisztának, általában véve száraznak és minden fajta kellemetlen szagtól mentesnek kell lenniük. A versenyzők nem viselhetnek bandázst karjukon vagy bokájukon. A versenyzők számára tilos bármilyen tárgy viselése, amely sérülést okozhat az ellenfélnek, mint például bármely típusú nyaklánc, karkötő, bokalánc, lábujj gyűrű, gyűrű, piercing vagy protézis stb. A versenyzők körmei az ujjakon és lábujjakon megfelelően rövidre vágottnak kell lenniük, éles végek nélkül. Amennyiben egy sportoló haja a vállánál hosszabb és/vagy ha a frufu a fülek mögé ér, akkor a sportoló köteles haját fonott állapotban viselni a küzdelmek során.

- A versenyzőknek megfelelően ápoltnak kell lenniük és hajuk illetve bőrük, mentes, bármely zsíros, olajos vagy ragacsos anyagtól. A mérkőzésvezető bíró megkövetelheti a versenyzőtől, hogy törülközzön meg bármikor a mérkőzés során. Az egészség, higiénia és egészséges környezet érdekében e szabályok szigorúan betartandók.

- Az egészségügyi vizsgálat során, egy a Szövetség bírója köteles megvizsgálni, hogy minden versenyző megfelel a jelen cikkely szerinti követelményeknek. A versenyzőket figyelmeztetni kell, hogy amennyiben megjelenésük nem megfelelő, akkor nem vehetnek részt a versenyen. Ha egy versenyző olyan megjelenéssel lép a küzdőtérré, amely nem felel meg az előírásoknak, akkor a versenyző két percet kap, hogy változtasson, ennek hiányában a mérkőzést büntetés következtében elveszti.

14.) Verseny terület

- Minden a Szövetség által szabályozott eseményen a Junior és Felnőtt versenyzőknek az un. versenykötrecben zajlanak a küzdelmek. A ketrec formája lehet 6 vagy 8 szög alakú, illetve kör alakú. Átmérője minimum 7 méter, maximum 11 méteres lehet. Az ajzat, minimum 4cm maximum 6 cm-s tatami lehet. Ring használata esetén 6 méter szer 6 méteres ringtól a 7 méter szer 7 méteres ringig használható. Ajzat minimum 4 cm maximum 6 cm-s tatami engedélyezett.

A borításnak megfelelően kell tapadnia és nem szabad égetnie, az esetleges súrlódásoknál. A ketrec rácsaiként műanyag borítású fémhálót alkalmazható a háló osztása maximum 6 x 6 cm-s lehet. A Ring használata csak a 4 köteles ring alkalmazható. Ennek megfelelő kialakítása úgy történjen, hogy a ring alsókötélzetét körben mind a négy oldalon a tatami felületére kell kifeszíteni a kötélzetet tartó oszlopok közé és a harmadik és a negyedik kötélzetek közé, hálót kell kifeszíteni, hogy a földharc esetén a küzdő felek kiesését megakadályozza. A ketrec és Ring belső részét egyaránt úgy kell kialakítani, hogy az ne, legyen baleset veszélyes. A Ring köré egy kiesési zónát kell létrehozni, amelynek mérete a ringtól minimum 2m, melyet szintén tatamival kell lefedni a **kiesés elleni tompítás miatt. Ezt a Szövetség által delegált megfigyelő és a bírók kötelesek ellenőrizni. Mindkét Küzdőtérnek rendelkeznie kell TÜV engedéllyel!**

15.) Egészségügyi szolgálat

- Minden hivatalos rendezvényen a Szövetség által elfogadott orvosi személyzet kell, hogy jelen legyen. Ez a Vezető egészségügyi személy teljes hatáskörrel rendelkezik, hogy bármikor megállítsa a mérkőzést, amennyiben úgy gondolja, hogy a versenyzők bármelyikének egészsége veszélyben van.

Vezető egészségügyi személy feladatai:

- Az eseményen dolgozó orvosi és egészségügyi személyzet felügyelete mindenfajta orvosi/egészségügyi vizsgálatot elvégezzen a verseny megkezdése előtt és eldöntse, hogy a versenyzők egészségileg megfelelő állapotban vannak egy MMA küzdelemhez, vagy sem. Bejegyezze tapasztalatait a verseny jegyzőkönyvébe. Ha egy versenyzőt ki kell zárni a verseny indulói közül egészségügyi vagy biztonsági okokból, a döntésről és az indoklásról bejegyzést kell írni a tagsági könyvébe. Az egész verseny alatt orvosi felügyeletet lát el, és folyamatosan készen áll, hogy egy baleset esetén beavatkozzon, vagy ha erre a mérkőzés vezetőbíró felkéri. Meghatározza, hogy a versenyző alkalmas-e a mérkőzés és/vagy a versenyzés folytatására vagy sem. Orvosi valamint a versenyen való részvételből való felfüggesztési igazolást állítson ki azon versenyzők számára, akik félbehagyni kényszerülnek a versenyt. Teljes körű beszámolót készítsen és továbbítsa a Szövetség számára az eseményen történt összes sérülésről további statisztikai elemzés készítéséhez, és továbbá javaslatokat tegyen és/vagy döntsön a versenyzők felfüggesztésével kapcsolatban. Észrevételeit illetőleg minden rendkívüli eseményt a verseny jegyzőkönyvébe rögzíteni kell.

NEGYEDIK RÉSZ – A MÉRKŐZÉS

16.) A mérkőzés tartama

- Növendék 14, 15 évesek és Kadet korosztály 16, 17 évesek esetén 2x3 perc 1perces pihenővel történik.
- Junior 18 - 19évesek és Felnőtt korcsoport 18 év és 40 év között 3x3 perc 1 perces pihenőkkel történik.
- 40 év felett a Veterán korcsoport esetében 3x3 perc 1 perces pihenőkkel
- Amatőr Superfight hossza 2x5 perc 1perces pihenőkkel

17.) Versenyruházat és védőfelszerelés ellenőrzőpontja [Checkpoint]

- A mérkőzéshez szólítás előtt a versenyzőket a versenyruházat és védőfelszerelés ellenőrzőponthoz kísérik, ahol a Szövetség által kijelölt hivatalos személy megbizonyosodik arról, hogy a védőfelszerelések és a versenyruházat, minden további szempontból megfelel a jelen szabályzatban foglaltaknak.
- Amint végzett a Szövetségi ellenőr, a versenyzőket a kijelölt küzdőtérhez mehet.

18.) Felhívás és a mérkőzés indítása

- Mindkét versenyzőt hangosan és tisztán érhetően kell felkészülésre szólítani a mérkőzését megelőző mérkőzés kezdetekor. Majd a küzdőtérhez szólításkor ő köteles ott a szabályzatban meghatározott felszerelésekben megjelenni. A versenyzőket háromszor lehet hívni, legalább 30 másodperc időtartamnyi különbséggel. Ha egy versenyző a harmadik felhívás után sem jelentkezik be, ezzel kizárásra kerül, és a mérkőzést elveszti.
- Amikor felhívás megtörtént, a versenyzők a felhívás sorrendjéhez tartozó színű sarokba vagy helyre állna, és várják, hogy a mérkőzésvezető bíró maga mellé hívja őket. A mérkőzésvezető bírónak ismételten meg kell vizsgálnia a versenyzők öltözékét és védőfelszerelését és felhívja őket, hogy 2 perc alatt cseréljék le, amennyiben az nem felel meg a jelen szabályzatnak. Amennyiben egy sportoló 2 percen belül nem tér vissza megfelelő öltözékben vagy védőfelszerelésben, akkor büntetéssel elveszíti a mérkőzést.
- A mérkőzésvezető bíró mindegyik versenyzőt megvizsgálja, hogy biztosan ne fedje semmilyen olajos vagy ragacsos anyag, vagy izzadtság a bőrét az adott versenyzőnek. Miután a mérkőzésvezető bíró befejezte a vizsgálatot, ezután a vezetőbíró „Kész [Ready]” vezényszavával a versenyzőket küzdő állásba utasítja. A mérkőzés a vezetőbíró „Fight” jelzésére indul.

19.) Kezdő és Újrakezdő pozíció

- Semleges álló pozíció a mérkőzés kezdeténél kerül elrendelésre. A két versenyző egymással szemben, ellentétes sarkokból állnak arra várva, hogy a vezető bíró a „Fight” vezényszóval elindítsa a küzdelmet. Semleges álló pozíciót rendel el a bíró akkor is, amikor a versenyzők egyikének sem sikerült előnyös pozícióra szert tenni vagy a passzivitásuk miatt álló helyzetből indítja a küzdelmeket tovább.

Nyílt Guard Újrakezdő Pozíció

- Nyílt Guard Újrakezdő Pozíció a küzdőtér közepén jön létre azzal, hogy az alsó küzdő a hátán fekszik, kezei teste mellett helyezkednek el úgy, hogy felkarja érje a talajt. Térdei felhúzza és talpa a padlót éri. A felső versenyző ellenfele lábai között helyezkedik el és kezeit ellenfele mellére teszi. (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében) Ha a mérkőzésvezető bíró jóváhagyta a pozíciót, a meccs „fight” vezényszóra újraindul.

A Nyílt Guard Újrakezdést akkor kell elrendelni, ha mindkét versenyző a küzdőtéréről (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében) kívülre került, és korábban Guard-ba voltak.

Oldalsó Kontrol Újrakezdő Pozíció

- Oldalsó Kontrol Újrakezdő Pozíció a küzdőtér közepén jön létre azzal, hogy az alsó küzdő a hátán fekszik (a könyökei láthatóan szabadon vannak és kezét az ellenfél oldalán tartja), míg a felső versenyző térdei és könyökei a tatamin vannak, felsőteste pedig ellenfelén elterül. Az Oldalsó Kontrol Újrakezdő pozíciót akkor kell elrendelni, ha egy versenyző oldalsó mount pozícióban volt, amit követően a küzdelem a Küzdőtéren kívülre kerül, (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében) de miközben a kontrollt ellenfelén megtartja.

Mount Újrakezdő Pozíció

- Mount Kontrol újrakezdő pozíció az a pozíció, amikor mindkét versenyző a küzdőtér közepén van, az alsó versenyző a hátán fekszik, kezei a feje mellett, míg a felső versenyző rajta van (mount), a lábai a lenti versenyző oldalán és a kezei ellenfele mellkasán. A Mount Kontrol Újrakezdő pozíciót akkor kell elrendelni, ha egy versenyző full mount pozícióban volt, amit követően a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül, (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében) de miközben a kontrollt ellenfelén megtartja.

Hátsó Kontrol Újrakezdő Pozíció

- Hátsó Kontrol Újrakezdő pozíció a küzdőtér közepén jön létre azzal, hogy az alsó küzdő négykézláb"békában" helyezkedik, el még a felső a derekára ül és egyik lába a földön talppal, míg a másikkal térdel így a felső versenyző fél térdelésben van. Kezeit az alsó versenyző lapockájára teszi és a Bíró „fight vezényszavára indul a küzdelem. A Hátsó Kontrol Újrakezdés pozíciót akkor kell elrendelni, ha egy versenyző Hátsó Mount pozícióban volt, amit követően a küzdelem a küzdőtéren kívülre került (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében) miközben a kontrollt ellenfelén megtartja.

Megjegyzés:

- Ha egy versenyző annak érdekében, hogy lekopogtatástól megszabaduljon, mozog úgy, hogy a küzdőterületről kívülre (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében) kerüljön, akkor „feladást” kell kijelenteni és a versenyző kizárással elveszti a mérkőzést.

20.) Küzdőterület elhagyása [Out of Bounds]

- Ha álló helyzetben az egyik versenyző a küzdőterület elhagyására kényszerül és bármely testrészével elhagyja a küzdőteret (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében) akkor semleges álló pozícióból középről kell tovább folytatni a küzdelmet.
- Amennyiben az akciállásból indul, és a földön fejeződik be (azaz bármely vagy mindkét versenyző bármely testrésze a lábfejeik kivételével a küzdőtéren kívülre kerül). Akkor mérkőzésvezető bíró megállítja a mérkőzést, és középről, semleges álló helyzetből indítja a küzdelmet.
- Amikor a versenyzők a földön harcolnak, a küzdőterület elhagyása akkor valósul meg, amikor egyik versenyző testének egyharmadával kivéve a lába elhagyja a küzdőteret. Ebben az esetben a mérkőzésvezető bíró leállítja a küzdelmet és középről a megfelelő újrakezdő pozícióból indítja újra a mérkőzést.

Megjegyzés:

- A fent említett esetekben, ha a versenyző menekül a küzdőtérrelől – akár álló-, akár földharc helyzetben – azonnal intésben részesül és az ellenfele 1 pontot kap. Továbbá ha a versenyző azért irányítja a küzdelmet úgy, hogy kívül kerüljenek a küzdőterületről, hogy megmeneküljön egy lekopogtatási helyzettől, akkor kizárással elveszti az adott mérkőzést. Ezek csak ringben vagy szőnyegen történhetnek meg, mert ketrecből zárt rendszer lévén nem lehet a küzdőtéren kívülre kerülni.

Újrakezdő pozíció még az esetleges sérülés, ami 2 percen belüli ápolással helyreáll akkor a legutolsó pozíciót kell felvenni. (ring vagy szőnyeg küzdőtér esetében)

21.) Szabályos ütő-rúgótámadások és Célterületek

A támadások teljes erejűek lehetnek.

Állásból használható technikák:

- Ütés testre és fejre
- Könyökütés testre és fejre (csak Profi szabályrendszerben)
- Térdrúgás testre és fejre
- Rúgás combra, testre és fejre

Földön használható technikák:

- Ütés testre és fejre
- Térdrúgás testre
- Rúgás testre
- Rúgás combra

22.) Szabálytalan ütő-rúgótámadások és Célterületek

A versenyzőknek tiltott az ütések-rúgások használat a következő célterületekre:

- A gerinc vonala mentén
- Vesék
- Fej hátsó része, fülek mögötti rész, tarkó
- Nyak
- Torok
- Lágyék
- Ízületek
- Térd alatti rész

Megjegyzés: a sípcsont csak dobás vagy lábsöprés céljából támadható.

23.) Akcióért és fogásért járó pontszerzés

Levitelek: Takedown] (3 pont)

Guardba húzási szituációk:

Guardba ugrás vagy ülés álló helyzetből fogásból, és lekopogtatás vagy átfordítás szándékával nem jár érte pont az ellenfélnek. Guardba ugrás vagy ülés álló helyzetből fogásból, és lekopogtatás vagy átfordítás szándéka nélkül nem kerül büntetésre intéssel, de 3 pont jár érte az ellenfélnek.

Megjegyzés:

- Guardba ugrás vagy ülés álló helyzetből fogás nélkül, annak érdekében, hogy a versenyző az állóharcot elkerülje büntetésre kerül intéssel és 3 pont jár érte az ellenfélnek.

- Domináns Pozícióért pont nem jár (Full Mount pozícióért)

Átfordítás [Reversal] (2 pont)

- Hátrányos pozícióból vagy bármely alsó pozícióból való átfordításért, vagy bármely szabadulásért, 2 pont jár a versenyzőnek abban az esetben, ha megtartja az irányítást.

Ütések és rúgások [Strike]

Minden eredményes és engedélyezett ütés és rúgás technika 1 pontot ér. Az ütés és rúgás technikák abban az esetben érnek pontot, ha szabályos és védtelen célterületet támadnak, erőteljes és pontosan kivitelezett technikájúak és az ellenfélén látható hatást okoznak. Az ütések közül csak a zárt ököltartással és a kesztyű párnázott részével végrehajtott ütések szabályosak. A rúgások közül a lábfej, sípcsontvédő, sarok, ill. a térdrel végrehajtott rúgások engedélyezettek.

- Növendék - Kadet korosztályban az ezeket fedő védő párnázott részével engedélyezett.

- Ha egy támadást az ellenfél karjával vagy sípcsontjával blokkol, akkor általában nem jár érte pont. Viszont, ha a blokkolt támadás olyan átütő erejű, hogy az ellenfelet elmozdítja vagy egyensúlyából kibillent, akkor 1 pontot ér.

Leütés [Knockdown]

A leütés 5 pontot ér.

Amikor egy versenyzőt leütöttek (földre küldtek) az ellenfél által végrehajtott engedélyezett ütés, rúgás vagy dobás következtében, de a leütés nem járt közvetlen kiütéssel vagy sérüléssel, akkor a vezetőbíró tovább engedi folyni a küzdelmet és készül arra, hogy bármelyik pillanatban leállítsa a mérkőzést, amint a versenyző nem képes védeni magát.

24.) Sérülés és vérzés miatti szünet

A vezetőbíró megállítja a mérkőzést és sérülés miatt szünetet rendel el, ha egy versenyző ideiglenesen megsérül egy véletlen támadás miatt (pl. szembenyúlás, összefejelés stb.). vagy sérülés miatt szünetet rendelnek el, akkor az időmérő felelős azért, hogy elindítsa a stopperórát és biztosítsa, hogy sérülés miatti szünet nem haladhatja meg sportolónként a teljes mérkőzés alatt a 2 perctet. Ellenkező esetben a sérült versenyző folytatásra való képtelenséggel elveszíti mérkőzést.

Abban az esetben, ha a versenyző vérzik, akkor az egészségügyi személyzetnek azonnal közbe kell avatkoznia. Megfelelő tisztító eszközök és fertőtlenítőknek rendelkezésre kell állniuk a bírói asztalnál. A vezető egészségügyi személy feladata annak megállapítása, hogy vajon a vérzés és annak terjedése ténylegesen megállításra került és vajon a sportoló folytathatja-e a versenyt.

A verseny addig nem folytatódhat, ameddig minden a vér feltakarítására használt anyag megfelelően eltávolításra nem került és a szőnyeg tisztítására használt egészségügyi szerek meg nem száradtak. Véres vagy tépelt ruházatot le kell cserélni, minden sportolónak rendelkezni kell a szükség esetére pótruházattal a hozzájuk rendelt sarokban.

Ha a vezetőbíró úgy érzi, hogy a versenyző csak tetteti a sérülést, hogy elkerülje a lekopogtatást és/vagy a küzdelmet, akkor a szabályszerző sportolót kizárhatja. Hasonlóképpen, ha egy sérülés nem engedélyezett támadásból ered, akkor a központi bírónak ki kell zárnia a szabályt megszegő sportolót.

Abban az esetben, ha mindkét versenyző egyszerre sérül meg és lesz képtelen a mérkőzés folytatására, akkor az lesz a győztes, aki több pontot szerzett. Ha a pontok száma egyenlő, akkor a bírói testület tanácskozik és szavaz, annak érdekében, hogy a győzelemre jogosult versenyzőt meghatározzák.

25.) A mérkőzés félbeszakítása:

Ha a mérkőzés bármely oknál fogva félbeszakad (pl. szabálytalanság, bírói egyeztetés stb.), akkor a két versenyző a saját sarkában, vagy meghatározott helyén áll vagy ül. Beszélgetés, ivás nélkül, és arra várnak, hogy a vezetőbíró visszahívja őket és a mérkőzés a megfelelő újrakezdő pozícióból folytatódjon.

Abban az esetben, ha a védőfelszerelés vagy a versenyruházat nem megfelelően tölti be a szerepét, a mérkőzésvezető bíró a „Ne mozdulj [Don't Move]” paranccsal megállítja a versenyzőket, és meg is érinti a sportolókat. Ekkor mindkét versenyzőnek azonnal meg kell állnia és pontosan abban a helyzetben maradnia, amiben voltak, amíg a bíró a folytatásra nem szólítja fel őket.

26.) Döntések során figyelembe veendő szempontok

Mérkőzésvezető bírónak teljes hatásköre van a mérkőzés leállítására, ha úgy ítéli, hogy az egyik versenyző súlyos sérülést szenvedne el egyébként, illetve ha úgy ítéli, hogy a versenyző nem bírja tovább az adott ütés, rúgás vagy a feladatásra kényszerítő fojtó vagy feszítő technikát, még abban az esetben is, ha adott versenyző nem akar kopogni vagy a küzdelmet feladni. A versenyzők biztonsága és épsége mindenképp való.

Ha a földön lévő versenyző egy vagy legfeljebb három egymást követő, hatásos és védtelen ütést kap a fejére, a mérkőzésvezető bíró leállítja a mérkőzést, hogy megóvja a sportolót a további sérüléstől.

A mérkőzésvezető bírónak ekkor azonnal ki kell vennie a sportoló fogvédőjét, és gondosan megvizsgálnia, hogy szükség van-e további orvosi beavatkozásra. A vezetőbíró ezután befejezettnek nyilvánítja a mérkőzést és az ellenfelet győztesnek hirdeti technikai kiütéssel.

Amikor ez egyik versenyző feladja a küzdelmet, akár szóban, vagy az ellenfél testén, kézzel vagy lábbal történő kopogással, a másik félt automatikusan győztesnek hirdeti a mérkőzésvezető bíró feladatással elért győzelem címen. A mérkőzés során korábban szerzett pontok ebben az esetben nem számítanak.

Ha az egyik versenyző elveszti az eszméletét a szabályoknak megfelelő fogás következtében vagy bármely olyan esetben, ami nem illegális technika miatt következik be, akkor a vezetőbíró leállítja a mérkőzést, segít az eszméletlen versenyzőnek magához térnie és az ellenfelet győztesnek hirdeti, mint aki feladatással nyert.

27.) Hosszabbítás [Overtime]

Ha rendes mérkőzésidő végén pontegyezés áll fenn, abban az esetben vezető bíró döntetlent, vagy ha a mérkőzésnek továbbjutás vagy feltétlenül győztes eredményhez kötött, akkor extra menetet rendel el. Amely nem térhet el az előző menetek idejétől. A hosszabbítás esetén az idáig elért pontok nem számítanak és a semleges állás pozícióból indul újra a küzdelem. A győzelmet az extra menet időtartam végéig az újrapiantozásban elért legtöbb pont határozza meg.

28.) Óvás és Kifogásolás [Challenge]

Óvást írásban lehet benyújtani a bírói testülethez. Kifogásolással lehet élni, ha a Vezetőbíró vagy a küzdő versenyző edzője azt gondolja, hogy bírói hiba történt, de a helyszínen a mérkőzés eredménye semmilyen körülmények között nem változtatható meg, ha a győztes már kihirdetésre került.

A kifogásolással élő edző, kérheti a bírói testületet, hogy vizsgálja meg a döntését, mert szerinte szabálytalan nem megfelelő döntés történt.

Ezzel a lehetőséggel csak olyan versenyeken lehet élni, ahol a Szövetség és a szervező testület által hivatalos videó felügyelet került kialakításra. Az edző, aki a kifogásolással kíván élni, a szabálytalanság megtörténte után jelzi a bírói asztalnál és a vezető bírónál.

Ezután a bírói testület megnézi a videó bizonyítékot és meghozza a végleges döntést a versenyért felelős Főbíróval együtt, aki megállapodás hiányában eldönti a vitát.

Ha a bírói testület megerősíti korábbi döntését, akkor a küzdő versenyző elveszíti az óvást.

Ha a videó rögzítés technikai hiba miatt szünetel, vagy a videó bizonyíték nem ad lehetőséget a megkérdőjelezet helyzet pontos vizsgálatára (a kamera nézőpontja nem megfelelő, stb.), akkor az óvás érvénytelen.

Megjegyzés: Csak szabálytalan technikai szituációk támadhatóak. Az edzők a bírói döntéseket, mint figyelmeztetés, passzivitás, durvaság megítélését nem támadhatják meg.

29.) Mérkőzés klasszifikációs pontok

A klasszifikációs pontok, amelyeket a versenyzők szereznek mérkőzéseikért, a versenyzők végső rangsorolására kerülnek felhasználására.

- Kiütéssel elért győzelem (10 pont a győztesnek – 1 pont a vesztesnek) [Knockout]
Kiütéssel akkor éri el egy versenyző a győzelmet, ha engedélyezett ütés, rúgás vagy dobás technika hatására az ellenfele időlegesen elvesztette az eszméletét.
- Technikai Kiütéssel elért győzelem (8 pont a győztesnek – 1 pont a vesztesnek) [Technical Knockout]
Technikai kiütéssel akkor éri el egy versenyző a győzelmet, ha földön lévő ellenfele egy vagy legfeljebb három egymást követő, teljesen védtelen fejtést szenved el tőle.
- Kopogtatással elért győzelem (8 pont a győztesnek – 1 pont a vesztesnek) [Submission]
Kopogtatással/feladatással akkor éri el egy versenyző a győzelmet, ha ellenfele elismeri legyőzését szóban vagy fizikai kopogással (az ellenfél testén vagy a szőnyegen, kézzel vagy lábbal). A mérkőzésvezető bíró jogosult kopogtatással elért győzelmet kihirdetni akkor is, ha egy lekopogtatási kísérlet megfigyelése során úgy gondolja, hogy egy versenyző, akit fogásba tartanak, nem tud kiszabadulni sérülés nélkül.
- Kizárással elért győzelem (5 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek) [Disqualification]
Kizárással elért győzelem azzal jön létre, hogy az egyik versenyző bármely okból kifolyólag eltiltásra kerül a mérkőzés további vagy a teljes verseny folytatásától.
- Folytatásra képtelenséggel elért győzelem (5 pont a győztesnek – 1 pont a vesztesnek) [Default]
Folytatásra képtelenséggel elért győzelem azzal jön létre, hogy az egyik versenyző bármely okból kifolyólag nem képes folytatni a mérkőzést vagy a Vezető egészségügyi személy döntése alapján nem alkalmas a folytatásra. Az edző is jogosult ily módon való befejezésre (a küzdő nevében való feladásra), egy törülköző bedobásával a küzdőtérre.
- Büntetés alapján elért győzelem (5 pont a győztesnek – 1 pont a vesztesnek) [Forfeit]
Büntetés alapján elért győzelem akkor jön létre, ha a versenyző nem jelenik meg a küzdőtéren a mérkőzésre.

Megjegyzés: az a versenyző, aki büntetés alapján veszít, úgy hogy nem rendelkezik a megfelelő orvosi igazolással, nem folytathatja tovább az adott versenyt (más versenyszámban sem) és a végső eredménylistából is törlésre kerül.

- Többségi döntéssel (pontozással) elért győzelem (5 pont a győztesnek – 1 pont a vesztesnek) [Decision]
Döntéssel akkor ér el egy versenyző győzelmet, ha az ellenféllel szemben ponttöbbletre tesz szert a rendes mérkőzésidő végéig.

- Hosszabbításban való győzelem (5 pont a győztesnek – 1 pont a vesztesnek) [Overtime]
Hosszabbításban akkor ér el egy versenyző győzelmet, ha több pontot szerzett a 16 év alatt 2 perc 16 év fölött 3 perc alatt vagy KO, TKO, kopogtatással vagy bírói testületi döntéssel.

ÖTÖDIK RÉSZ – TECHNIKAI SZABÁLYSÉRTÉSEK

30.) Passzivitás [Passivity]

A versenyzők feladata, hogy a küzdelmet fenntartsák, azzal, hogy folyamatosan támadnak ütés, rúgás technikákkal illetve azon dolgoznak, hogy pozíciójukat javítsák és lekopogtassák ellenfelüket, úgy, hogy ténylegesen megpróbálják közben a küzdelmet a küzdőterületen belül tartani.

Ha a mérkőzésvezető bíró úgy érzi, hogy egy versenyző passzivitást mutat vagy húzza az időt, akkor – anélkül, hogy megszakítaná a mérkőzést – meg kell próbálnia szóbeli utasítással serkenteni a versenyzőt. Amennyiben a versenyző továbbra is passzív marad a szóbeli utasítást ellenére, a mérkőzésvezető bírónak jeleznie kell a passzív versenyzőt, a mérkőzés meg kell állítania és a megfelelő színű sarokra mutatva, intést kell adnia számára. Minden intést fel kell jegyezni a pont jelölő lapon.

Az első passzivitásért járó intés még szóbeli figyelmeztetés és nincs következménye, a következő intés 1 pontot jelent az ellenfél számára egészen a harmadik intésig, amely a passzív versenyző kizárását eredményezi.

Szóbeli figyelmeztetés [Warning]

Első intés [Caution] – 1 pont

Második intés – 2 pont

Harmadik intés – Kizárás

Megjegyzés: Ha a földharc során patt helyzet alakulna ki, a mérkőzésvezető bírónak teljes hatásköre van a mérkőzés megszakítására és arra, hogy a küzdelmet a küzdőtér közepéről, semleges álló helyzetből indítsa újra.

Passzivitás magába foglalja:

A küzdelem késleltetését az edzővel/sarokkal való kommunikáción keresztül. Túl sok időt eltölteni a felállítást követően a küzdőtér közepébe való visszatéréssel újrakezdésnél

Menekülni a küzdőtérrel:

Az ellenfélnek háttal fordulni azért, hogy egy ütés vagy rúgástechnikát elkerüljön
Hibás kezdés (pl.: a küzdelem elkezdése „fight” előtt)

31.) Szabálytalan [Illegal] fogások és támadások

Ha egy versenyző otromba és nem sportszerű magatartásával megsérti a Szövetség Etikai Szabályzatát, akkor a mérkőzésvezető bíró kizárja a mérkőzésből vagy akár az egész versenyből. A mérkőzésvezető minden szabályszegőt jelent, tagságának felülvizsgálatára. Ha egy versenyző szabálytalan fogás miatt megsérül, és ezért nem folytathatja a mérkőzést, az sportoló, aki a sérülést okozta, elveszti a mérkőzést.

Minden szabálysértés pontot jelent az ellenfél számára, a harmadik szabálysértésig, ami kizárást eredményez.

Első intés – 1pont

Második intés – 2 pont

Harmadik intés – Kizárás

Megjegyzés: Bármely szabálytalan fogás kivitelezése annak érdekében, hogy az ellenfelet megakadályozza, egy lekopogtatás végrehajtásában azonnali kizárással jár.

Szabálytalan fogások:

- Ütés vagy rúgás technikák a nyakra, a torokra, a gerincra, a vesékre, az ízületekre, a lágyékra, a térdre és a térd alá. Rúgás és térd rúgás technikák a fejre földön lévő pozícióban (mindkét versenyző számára tiltott)
- Könyökütések a fejre (csak profi szabályrendszerben engedélyezett)
- Taposó rúgás a földön lévő ellen [stomp kicks] testre illetve fejre (kivétel lábfejre)
- Szándékos csonttörés vagy ízület megsértése (pl. nem hagyni elegendő időt az ellenfélnek, hogy kopogjon egy lekopogtatási szituációban)
- Fejelés, rosszindulatú arcba nyúlás
- Harapás
- Szembenyúlás, fülbe-, orrba-, vagy szájba-nyúlás [fishing hook]
- Haj-, orr- vagy fülhúzás, lágyéktámadás
- [Spike] (pl. állásból végrehajtott dobások, amikor az ellenfél a fejére vagy nyakára érkezik, vagy a dobó fél térdére)
- Lekopogtatási kísérlet kivédése földhöz csapással [slam], ha az ellenfél teste öv vonal felett van (csak profi küzdelmekben engedélyezett)
- [Back splash] álló helyzetből szándékos hátravetődés
- Kombinált ízületfeszítés és dobás
- Ujjakkal végrehajtott fojtó támadás a toroknál vagy a nyelőcsőnél
- Fej, nyak vagy feszítések csavarással
- Áll feszítés [chin ripping]
- Nyakfeszítés (keresztre-feszítés [crucifix], Dupla Nelson [full-nelson], konzervnyitó [can opener], stb.)
- Kis ízületek manipulálása.
Kevesebb, mint minimum 4 ujj vagy lábujj fogása
- A bőr bármilyen anyaggal való bevonása vagy géz vagy bármely védő anyag alkalmazása a Vezető egészségügyi személy engedélye nélkül és a mérkőzésvezető bíró jóváhagyásával
- A versenyruha vagy a védőfelszerelés szándékos megragadása
- Támadás indítása, amikor mindkét versenyző a küzdőterületen kívül van (szőnyeg esetén)
- A versenyteremben jelenlévő bármely személlyel való vita vagy sértegetése.
- Sérülés színlelése

32.) Kiutasítási szabályok

A Szövetség fegyelmi szabályzata kimondja és határozottan elítéli a brutalitás, durvaság és zaklatás provokálás bármilyen formáját a verseny helyszínen. Ha egy sportoló, edző vagy néző átlépi az elfogadható határt szavaival, gesztusaival vagy cselekedetével, akkor a mérkőzésvezető bírók feladata, hogy eldöntsék, az adott tevékenység szabálysértő magatartásnak számít-e. Ha a mérkőzésvezető bíró a cselekményt szabálysértésnek minősíti, figyelmeztetni a vétkes személyt, mielőtt kiutasításra kerülne. Egy figyelmeztetés 1 pont levonást jelent. Ha a szabályszegés folytatódik, akkor a második figyelmeztetést (2 pont) követően a vétkes személy kiutasításra kerül a versenyről. A kiutas következménye 4 klasszifikációs pont (levonást) jelent. Ha a mérkőzésvezető bíró úgy érzi, hogy magatartás lényegesen meghaladja a szokásos szabályszegést, akkor kihagyható az egyszerű figyelmeztetés és rögtön kiutasításra bocsátható.

Példák: szabályszegő magatartása

Megegyezés a mérkőzés eredményéről

Káromkodás a mérkőzés alatt

Agresszívnek lenni a mérkőzésvezetővel szemben

Fenyegetni a mérkőzésvezetőket

Fizikai kontaktus a mérkőzésvezetővel

Dolgok jogosulatlan dobása

Vitatkozás és a mérkőzés megszakítása

- A győztes kihirdetés előtt a küzdőteret önként elhagyni és a maradásra történő felszólítás visszautasítása.

HATODIK RÉSZ – BÍRÓI TESTÜLET

33.) Összetétel

Minden mérkőzés bírói összetétele, egy Főbíró (Ring elnök) egy mérkőzésvezető (vezető vagy központi bíró) bíróból és három oldalsó vagy pontozó bíróból áll. A III. kategóriás bírók csak Magyar versenyeken jogosultak eljárni; Az I. és II. kategóriás bírók jogosultak a Nemzetközi és Világszintű Bajnokságokon is eljárni.

A jelentős Világszintű versenyeken, a bírói testület tagjai semmi esetre nem tarthatnak ugyanahhoz a nemzethez vagy járhatnak el bíróként, honfitársuk részvételével zajló mérközéseken.

34.) A bírói testület egyenruhája

A bíró testület a Szövetség által elfogadott, fekete inget valamint pólóinget, fekete szövetnadrágot fekete övvel, fekete vászon- vagy sportcipőt és fekete zoknit viselnek, valamint gumikesztyűt a higiéniai okok miatt.

Egy súlycsoport végeztével vagy megfelelő szabályos időközönként a gumikesztyűt a bírói asztalnál rendszeresített tartóba kell kidobni. Egészségügyi kockázata miatt nem maradhat szanaszét a használt gumikesztyű.

Az edzők számára is ajánlott a gumikesztyű viselése hasonló okok miatt.

35.) Általános kötelezettségek

A bíró testület végrehajtja mindazokat a kötelezettségeket, amelyek az amatőr MMA versenyekre vonatkozó rendelkezésekben illetve egyéb más rendezvények külön rendelkezéseiben található.

A mérkőzésvezető és a pontozó bírók kötelesek a mérkőzések vezetésekor a tisztségükre vonatkozó alapvető kifejezések és jelzések használatára. Tilos a bírók számára, hogy bárkivel beszéljenek a mérkőzés során, kivéve egymással, annak érdekében, hogy feladataikat megfelelően ellássák.

A bírói testület, felelős azért, hogy a küzdőtér és a körülette lévő terület megfelelő állapotát ellenőrizze. Az is elvárt a bírói testülettől, hogy ismerje meg a küzdő tereken használt gong vagy kürt hangját és ellenőrizze, hogy a bírói asztal tagjai megfelelően végzik feladatukat.

A bírói testületnek alapos tudással és tapasztalattal kell rendelkeznie a küzdősportok területén és képesnek kell lennie arra, hogy azonnal értékelje egy támadás hatását és megállítsa a támadást, ha szükséges, egy versenyző védelmének biztosítása érdekében.

36.) A mérkőzésvezető (Vezető) bíró

A mérkőzésvezető (vezető) bíró felelős a mérkőzés megfelelő levezetéséért, amelyet a hivatalos Szövetség szabályai szerint kell levezetnie. Bírnia kell a küzdők tiszteletét és teljes hatáskört gyakorol felettük, annak érdekében, hogy a küzdők azonnal engedelmessé váljanak parancsainak és utasításainak.

Hasonlóképpen, a vezetőbíró úgy vezeti a mérkőzést, hogy semmiféle szabálytalan vagy nem időszerű külső beavatkozást nem tűr el.

A vezetőbíró fő feladata, abból áll, hogy elindítja és megállítja a mérkőzést, pontokat határoz meg, kiszabja a büntetéseket és kihirdeti a győztest. A vezetőbíró által a mérkőzés során használt parancsoknak meg kell felelniük a Magyar és Nemzetközi Bírói Szabályzatnak.

Bármikor, amikor a támadást meg kell szakítani, a központi bíró hangos „stop” vagy „állj” vezényszóval teszi és szétválasztja a versenyzőket megérintésükkel.

A mérkőzésvezető (vezető) bíró feladatai:

Fogjon kezét a versenyzőkkel, amikor a küzdőtérbe lépnek, és amikor elhagyják azt.

Megvizsgálja a versenyzők bőrét, versenyruháját és védőfelszerelését a küzdelem előtt és felhívja őket, hogy a rendelkezésre álló 2 percen belül változtassák meg azt, ami nem felel meg a jelen szabályzatban foglaltaknak.

Ne kerüljön túl közel a versenyzőkhöz, ha állóküzdelmet folytatnak, de közel maradjon hozzájuk, ha a földön folytatják a küzdelmet.

Képes legyen egyik pillanatról a másikra pozíciót váltani a küzdőtéren vagy körülötte, és adott esetben vesse magát térdre vagy hasra, ha egy kivitelezés alatt álló fogásra való jobb rálátás miatt szükséges.

Ne álljon olyan közel a versenyzőkhöz, hogy ezzel zavarja a pontozó bírók rálátását, különösen, ha egy fogás kivitelezése éppen befejezés előtt áll.

Soha ne fordítson hátat a versenyzőknek, mert ezzel azt kockáztatná, hogy elveszíti a helyzet feletti irányítást.

Szóban stimulálja a passzív versenyzőt a mérkőzés félbeszakítása nélkül. Biztosítsa, hogy a versenyzők ne pihenjenek azt tettetve, hogy a testüket törlik le, kifújják az orrukat, sérülést színlelnek, stb.

Szakítsa meg a támadást és büntetést szabjon ki a szabályok megszegéséért vagy brutalitásért. Alkalmazza a „Ne mozdulj! [Don't move]” parancsot, és igazítsa helyre a sportolók elmozdult védőfelszerelését.

Álljon készen, hogy megállítsa a versenyzőket, ha bele akadnak a ring kötél vagy a ketrec rácsaiba. Megszakítsa a küzdelmet és a versenyzőket a megfelelő újraindítási pozícióba állítsa vissza, amennyiben a küzdelem a küzdőterületen kívülre kerül.

Megszakítsa a küzdelmet, ha a versenyzők biztonsága veszélyben van. Megállítsa a mérkőzést sérülés esetén és felhívja az egészségügyi személyzetet a beavatkozásra.

Megállítsa a mérkőzést, ha egy versenyző feladást jelez akár fizikailag (kopogással) vagy szóban. A bírónak egy-egy kezét a versenyzőkre kell helyeznie, hogy a versenyzők biztonságát ezzel is biztosítsa.

Megszakítsa a mérkőzést a megfelelő időben, amikor szükséges. Biztosítsa, hogy a versenyzők a küzdőtéren maradjanak, ameddig a győztes kihirdetésre nem kerül.

Kijelentse a győztest (a győztes versenyző kezének felemelésével), miután egyetértésre jutottak a bírók és a Főbíró.

37.) Pontozó (oldalsó) bírók

A pontozó (oldalsó) bírók a küzdőtér szélén asztalnál ülnek úgy, hogy a lehető legjobban rálássanak a küzdőtérré. Asztalukon pontozó lap, amelyen folyamatosan dokumentálják a találatokat.

Az pontozó bírók feladatai:

Irányítsák és felügyeljék a küzdőteret és a körülette lévő területet (különösen, hogy biztosítsák, azt, hogy ne legyen engedély nélküli személy az edzőkön kívül a küzdőtér mellett).

A mérkőzés alatt és a szünetekben mindig figyelemmel kísérik a versenyzőket.

38.) A Főbíró (Ring elnök)

A Ring elnök a pontozó asztalnál ül és felügyeli az adott mérkőzésre kinevezett vezetőbíró és oldalsó bírók munkáját

A Ring elnök feladatai:

Vezesse a hivatalos jegyzőkönyvet a mérkőzésről.

- Felügyelje az időmérést és a pontozó lapok nyilvántartását.
- Szakítsa meg a mérkőzést, ha szükséges és a bírói asztalhoz hívja a mérkőzésvezető pontozó bírókat, amennyiben megbeszélés szükséges.

Extra menetet rendeljen el döntetlen esetén.

- Megerősítse a győztes személyét a vezetőbíró felé, hogy az felemelhesse a győztes kezét. Megerősítse a klasszifikációs pontokat a pontjegyző felé a pontozó táblázat szerint.

Aláírja a pontozó lapot a mérkőzés végén.

Megjegyzés: A bírókat a Szövetség delegálja , a versenyekre . A bíróknak bírói licence-l kell rendelkezniük.

Szövetségi megfigyelő (Supervisor): Helyszínen a Szövetség álláspontját képviseli. Felügyeli a verseny szabályos menetét, ellenőrzi a fent leírt eszközök és személyzet meglétét, folyamatos kapcsolatot tart a szervezőkkel . A lebonyolítással kapcsolatos hiányosságokat feltárja a szervezők számára.

HETEDIK RÉSZ – VÉGSŐ RENDELKEZÉSEK

Jelen Szabályzatot a Szövetség jóváhagyta és módosításra kerülhet bármikor, ha módosítások szükségessé teszik.

Értelmezésük és alkalmazásukat illető vita esetén, megállapításra kerül, hogy 2004 év Sporttörvény, a Sport versenyrendszerére vonatkozó és 55/2004. (II. 31.) Kormányrendelet valamint a nemzetközi Szervezetek szabályzatai az irányadók.

Az MMA rendezvények versenyzői elfogadják, hogy vitáikat nem viszik polgári bíróságok elé.

Minden nézeteltérést a Bírói Testület rendez el, amelynek fellebbviteli fóruma Szövetség Elnöksége. Amennyiben megegyezés nem születik, a felek az esetet – saját költségükön – a Magyarországon a Sporttal foglalkozó Választott Bíróság elé vihetik. Világversenyek esetében pedig Svájcban, Lausanne-ban található Sporttal foglalkozó Választott Bíróság elé vihetik (Court of Arbitration for Sport – Cas).

Záradék:

Jelen Versenyszabályzatot az Magyar MMA Sportági Szövetség Elnöksége a 2017. 09. 24.-i ülésén jóváhagyta.

A fenti Szabályzat visszavonásig érvényes.

Kelt: Budapest, 2017. 09. 24.

HMMAF Elnöksége